



REGLAMENTO ISTC 1/10 2018

Datos Generales:

Torneo de automodelos escala 1:10 eléctricos Turismos de Pista (1/10 ISTC), se realizará en el primer semestre del 2018 en la ciudad de Quito. Las inscripciones ordinarias se recibirán máximo hasta 2 días antes de la primera válida.

Categorías:

Se categorizará a los pilotos inscritos en 2 grupos según las siguientes características técnicas:

	Super Stock	Modificado
Motor (tamaño 540)	Brushless 10.5T o # superior	Libre
Batería	LiPo HardCase 2S o NiMh 6 celdas	
Variador (ESC)	Libre (reversa deshabilitada)	
Ruedas*	Ancho Max 26mm – Diámetro Max 67 mm	
Peso	Min 1380 gramos (listo para correr)	
Ancho sin carrocería	Min 170mm – Max 200mm	Min 170mm - Max 190mm
Carrocería	Recreación sedan de 4 puertas o Tipo Protoform	Tipo Protoform
Ancho con carrocería	Max 205mm	Max 195mm
Longitud con carrocería	Min 410mm – Max 460mm	
Alerón	Ancho Max 190mm - Cuerda Max 40mm	

Prohibidas las ayudas electrónicas como: giroscopios, suspensiones activas, control de tracción etc.

*Se exhorta al uso de llantas de caucho, sin embargo, es posible el uso de llantas de foam siempre y cuando cumplan con las dimensiones establecidas.

Calendario:

1ra Valida: 10 de marzo 9:00am

2da valida: 7 de abril 9:00am

3ra valida: 5 de mayo 9:00am

4ta Valida: 2 de junio 9:00am

Requisitos Mínimos para participar:

- Disponer de un automodelo que cumpla con todos los requerimientos técnicos mínimos definidos por categoría.
- Cancelar el aporte económico honorífico definido por la organización.
- Disponer un transponder trackmateracing y registrarlo con la organización. Los transponders deben estar fijados en el chasis del automodelo, dentro de la carrocería, bajo zonas transparentes. Ver Anexo 1

Formato de cada Valida:

Las competencias iniciarán a la hora programada de acuerdo con el cronograma previamente establecido y difundido a los pilotos vía correo electrónico con la debida antelación. Constan de 3 etapas, practicas libres, clasificación y finales.

PRACTICAS LIBRES

Se habilitará el sistema cuentavueltas en prácticas controladas que permitirán a los pilotos verificar la detección del transponder y poner a punto los automodelos previo al inicio de las clasificaciones.

CLASIFICATORIAS

Se agrupará a los pilotos aplicando de ser posible los siguientes criterios: mejor tiempo por vuelta en prácticas libres, categoría, horario de llegada a la valida. (queda a discreción de la organización)

Constará de 1 manga de clasificación de 5 minutos.

La salida de las clasificatorias será en modo "Lanzada", la salida de los coches es escalonada, con un tiempo entre cada automodelo de 2 segundos aproximadamente. El sistema cuentavueltas contará el tiempo total de cada participante de manera individual.

Si el piloto no clasificó en el grupo asignado, no habrá oportunidad de clasificar en rondas siguientes ni exclusivas para rezagados.

FINALES

Según los resultados de las clasificatorias, se dividirá a todos los pilotos participantes en Finales denominadas con literales A, B, C.... etc. Cada Final consta de 3 series de 7 min de duración c/u, se tomarán en cuenta los resultados de las mejores 2 participaciones de cada Piloto. Las finales se disputarán de forma secuencial, empezando desde el ultimo literal. Los 2 pilotos ganadores de cada final pasarán a la siguiente. Con la disputa de la Final A, se concluye la valida y dichos resultados permiten la asignación de puntos para el acumulado global.

Nota: Por el formato de carrera escogido, un mismo piloto no podrá participar en dos categorías, ni se podrá prestar equipo esencial para correr (control, automodelo, etc). De existir más de 8 pilotos en cada categoría durante inscripciones ordinarias, la organización evaluará lanzar bajo el mismo formato 2 campeonatos paralelos. Podrá intercalarse además la valida con categorías afines como Formula 1, de existir interés y participación en el colectivo de Automodelistas.

Puntuación:

Para cada categoría, se asignará el puntaje por valida, según la siguiente tabla de puntuación:

Puesto	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	...
Puntaje	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	0	...



Los resultados del torneo y de cada válida serán publicados en: www.openrcecuador.com y/o www.zround.com/results

Autoridades:

Para cada válida la organización nombrará:

- **Director de Carrera:** fungirá las veces de coordinador o moderador y su función principal será la de controlar el cumplimiento del presente reglamento, para lo cual es el único con la facultad de aplicar las “Penalizaciones de Juego”
- **Jefe de Cronometraje:** encargado del manejo del software cuenta vueltas.
- **Inspector Técnico:** se encargará de la revisión técnica a los autos.
- **Arbitro:** en caso de existir controversias será el encargado de dirimir.

Aunque se recomienda que sean personas distintas para cada cargo, los cargos antes descritos podrán ser cubiertos por 2 o 3 personas.

Comportamiento:

Durante las carreras y en general dentro de la convivencia de los integrantes de OpenRC, se mantiene y se pretende un ambiente amigable donde prima la confianza y juego limpio. Por las emociones y competitividad que la actividad misma conlleva, se podría llegar a caer en confusiones que desencadenen malas actitudes o irrespeto. Se solicita a los participantes y asistentes en general que procure un comportamiento alegre y de respeto.

Durante el Juego:

Únicamente se normará lo siguiente:

- **Choque posterior:** obliga al piloto culpable a **esperar a que el chocado reanude la marcha y se ponga delante** para continuar corriendo, de no actuar así el director aplicará un “Stop & Go” hasta que el coche chocado se ponga adelante del coche culpable. (Se valorará mucho que los pilotos además de actuar con elegancia en el choque posterior también esperen al chocado en otro tipo de eventos o topes controversiales). El choque lateral se admite solo si se produce entre ejes delanteros y posteriores de los 2 autos, si el que viene atrás choca lateralmente con su tren delantero al tren posterior del piloto afectado, se considera un choque posterior y debe ceder el paso.
- **Acortar pista:** cuando un piloto pase por delante de las marcas de pista acortando la misma y continua la carrera, debe realizar un “Stop and Go”.
- **Ceder el paso:** si un piloto es alcanzado por vuelta, éste deberá ceder el paso al piloto o pelotón que se le sobreviene. Se deberá entender como CEDER EL PASO a reducir la

velocidad y modificar la línea normal de carrera a fin de que el coche que viene detrás pueda pasar, caso contrario será penalizado con un Stop and Go.

Penalizaciones:

Durante el juego pueden ocurrir eventos q requieran la aplicación de penalizaciones, las cuales se detallan a continuación:

- **Advertencia:** amonestación verbal en la cual se le comunicará al piloto su falta para que este no la vuelva a repetir.
- **Stop and Go:** El automodelo debe detener por completo su marcha por 3 segundos (en el sector de pits) y continuar corriendo luego de cumplida la sanción, la detención será controlada por el *Director de Carrera* quien será el que autorice la salida del auto nuevamente a carrera.
- **Fuera de Juego:** El piloto no puntuará dicha manga y debe sacar el automodelo de la carrera si esta aún no ha terminado.
- **Descalificación:** Se prescindirá de la participación del piloto, en lo que reste de la válida y no sumará puntaje de la misma al acumulado.

La **no** atención de cada penalización desencadena la aplicación de la siguiente.

Recogecoche: Además de las penalizaciones antes mencionadas se penalizará con 2 puntos (al puntaje válida) al piloto que no colabore como recogecoche según el siguiente criterio: los pilotos que terminan su participación deben apoyar como recogecoche en la siguiente manga.

Desempates:

En el caso de empates en puntos al finalizar el campeonato, se solucionará el mismo por los siguientes criterios y en el siguiente orden:

- Cantidad de 1° puestos conseguidos en los pódiums de las válidas del presente torneo.
- Cantidad de 2° puestos conseguidos en los pódiums de las válidas del presente torneo.
- Cantidad de 3° puestos conseguidos en los pódiums de las válidas del presente torneo.
- Cantidad de 1° puestos conseguidos en las clasificaciones de las válidas del presente torneo.
- Cantidad de 2° puestos conseguidos en las clasificaciones de las válidas del presente torneo.
- Cantidad de 3° puestos conseguidos en las clasificaciones de las válidas del presente torneo.
-

Otras consideraciones:

- Evitar manejar en sentido contrario o de manera muy riesgosa.
- Desconcentrar a los otros pilotos durante la carrera.
- El juego limpio es indispensable para llevarse con honor los puestos que se obtengan en carrera.

NOTA: la organización se reserva el derecho de modificar el presente reglamento debiendo notificar a los participantes por correo electrónico.

ANEXO 1



Consultar mayor información en trackmateracing.com