

## REGLAMENTO ISTC 1/10 2018 Segunda Temporada

### Datos Generales:

Torneo de automodelos escala 1:10 eléctricos Turismos de Pista (1/10 ISTC), se realizará en el segundo semestre del 2018 en la ciudad de Quito. Las inscripciones ordinarias se receptorán máximo hasta 2 días antes de la primera válida.

### Categorías:

Se categorizará a los pilotos inscritos en 3 grupos según las siguientes características técnicas:

|                         | Novatos  | Spec   | Modificados |
|-------------------------|--|--|-------------|
| Motor (tamaño 540)      | Libre***   | Brushless 10.5T o # superior*  | Libre       |
| Batería**               | LiPo HardCase 2S o NiMH 6 celdas                 |  |             |
| Variador (ESC)          | Libre (reversa deshabilitada)                    |  |             |
| Ruedas                  | Libre  | Goma, Ancho Max 26mm – Diámetro Max 67 mm  |             |
| Peso                    | Libre  | Min 1380 gramos (listo para correr)  |             |
| Ancho sin carrocería    | Min 170mm – Max 200mm                            | Min 170mm - Max 190mm  |             |
| Carrocería              | Libre  | Recreación sedan de 4 puertas / Tipo Protoform   |             |
| Ancho con carrocería    | Max 205mm  | Max 195mm  |             |
| Longitud con carrocería | Min 410mm – Max 460mm                            |  |             |
| Alerón                  | Libre  | Ancho Max 190mm - Cuerda Max 40mm  |             |
| Piloto                  | No haber participado en torneos de automodelismo | Corredores comprometidos, que disfruten de altos niveles de competitividad limpia en pista y sana camaradería en pits. |             |

Prohibidas las ayudas electrónicas como: giroscopios, suspensiones activas, control de tracción etc.

\*Es posible usar motores Brushed según la siguiente equivalencia: 10.5T Brushless – 19T Brushed

\*\* Carga máxima 8.4V Previo a cualquier participación. Están permitidas baterías que puedan ser cargadas a mayor voltaje sin embargo la carga máxima verificable será de 8.4V

### **Calendario:**

- 1ra Válida: sábado 7 de julio 09:00 (TMate y/o RC4)
- 2da Válida: martes 17 de julio 20:00 (TMate y/o RC4)
- 3ra Válida: sábado 4 de agosto 09:00 (TMate y/o RC4)
- 4ta Válida: martes 14 de agosto 20:00 (RC4)
- 5ta Válida: sábado 25 de agosto 09:00 (RC4)
- 6ta Válida: sábado 1 de septiembre 09:00 (RC4)

En caso de lluvia o causa de fuerza mayor, la válida se suspende, debiendo la organización reprogramarla con la notificación correspondiente a los pilotos.

TMate/RC4: La organización dispondrá de los 2 decoders, habilitados permitiendo el uso de ambos tipos de transponders: Trackmate o MyLaps RC4

RC4: Únicamente se utilizarán los transponders MyLaps RC4

### **Requisitos Mínimos para participar:**

- Disponer de un automodelo que cumpla con todas las características técnicas definidas por categoría.
- Disponer un transponder compatible con los sistemas cuentavueltas de la organización. *Ver Anexo 1 , Anexo 2 y calendario*
- Cubrir el aporte económico voluntario del torneo:
  - 20 USD pilotos que evolucionen (o registren) 1 transponder
  - 10 USD pilotos que evolucionen (o registren) 2 transponders
  - 0 USD pilotos que evolucionen (o registren) 3 transponders o mas

### **Formato de cada Valida:**

Las competencias iniciarán a la hora programada de acuerdo con el cronograma previamente establecido y difundido a los pilotos vía correo electrónico con la debida antelación. Constan de 3 etapas, practicas libres, clasificación y finales.

#### **PRACTICAS LIBRES**

Se habilitará el sistema cuentavueltas en prácticas controladas que permitirán a los pilotos verificar la detección del transponder y poner a punto los automodelos previo al inicio de las clasificaciones.

#### **CLASIFICATORIAS**

Se agrupará a los pilotos aplicando de ser posible los siguientes criterios: mejor tiempo por vuelta en prácticas libres, categoría, horario de llegada a la válida. (queda a discreción de la organización)

Constará de 1 manga de clasificación de 5 minutos.

La salida de las clasificatorias será en modo "Lanzada", la salida de los coches es escalonada, con un tiempo entre cada automodelo de 2 segundos aproximadamente. El sistema cuentavueltas contará el tiempo total de cada participante de manera individual.

Si el piloto no clasificó en el grupo asignado, no habrá oportunidad de clasificar en rondas siguientes ni exclusivas para rezagados.

## FINALES

Según los resultados de las clasificatorias, se dividirá a todos los pilotos participantes en Finales denominadas con literales A, B, C.... etc. Cada Final consta de 3 series de 7 min de duración c/u, se tomarán en cuenta los resultados de las mejores 2 participaciones de cada Piloto. Las finales se disputarán de forma secuencial, empezando desde el ultimo literal. Los 2 pilotos ganadores de cada final pasarán a la siguiente. Con la disputa de la Final A, se concluye la valida y dichos resultados permiten la asignación de puntos para el acumulado global. La organización se reserva el derecho de modificar la cantidad de series por final con el animo de dar una duración apropiada a todo el evento.

Nota: Por el formato de carrera escogido, un mismo piloto no podrá participar en dos categorías. Todos los pilotos participarán de una misma estructura de carreras, pero puntuarán por separado en cada categoría.

## Puntuación:

Para cada categoría, se asignará el puntaje por valida, según la siguiente tabla de puntuación:

|                |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |
|----------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| <b>Puesto</b>  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | ... |
| <b>Puntaje</b> | 30 | 26 | 24 | 22 | 20 | 18 | 16 | 14 | 12 | 10 | 9  | 8  | 7  | 6  | 5  | 4  | 3  | 2  | 1  | 1  | 1  | ... |

El peor resultado obtenido por piloto será descartable, sumándose para la tabla de resultados final las 5 mejores participaciones de cada piloto.

Los resultados del torneo y de cada valida serán publicados en: [www.openrcecuador.com](http://www.openrcecuador.com) y/o [www.zround.com/results](http://www.zround.com/results)

## Autoridades:

Para cada válida la organización nombrará:

- **Director de Carrera:** fungirá las veces de coordinador o moderador y su función principal será la de controlar el cumplimiento del presente reglamento, para lo cual es el único con la facultad de aplicar las "Penalizaciones de Juego"
- **Jefe de Cronometraje:** encargado del manejo del software cuenta vueltas.
- **Inspector Técnico:** se encargará de la revisión técnica a los autos.
- **Arbitro:** en caso de existir controversias será el encargado de dirimir.

Aunque se recomienda que sean personas distintas para cada cargo, los cargos antes descritos podrán ser cubiertos por 2 o 3 personas.

## **Comportamiento:**

Durante las carreras y en general dentro de la convivencia de los integrantes de OpenRC, se mantiene y se pretende un ambiente amigable donde prima la confianza y juego limpio. Por las emociones y competitividad que la actividad misma conlleva, se podría llegar a caer en confusiones que desencadenen malas actitudes o irrespeto. Se solicita a los participantes y asistentes en general que procure un comportamiento alegre y de respeto.

## **Durante el Juego:**

Únicamente se normará lo siguiente:

- **Choque posterior:** obliga al piloto culpable a **esperar a que el chocado reanude la marcha y se ponga delante** para continuar corriendo, de no actuar así el director aplicará un "Stop & Go" hasta que el coche chocado se ponga adelante del coche culpable. (Se valorará mucho que los pilotos además de actuar con elegancia en el choque posterior también esperen al chocado en otro tipo de eventos o topes controversiales). El choque lateral se admite solo si se produce entre ejes delanteros y posteriores de los 2 autos, si el que viene atrás choca lateralmente con su tren delantero al tren posterior del piloto afectado, se considera un choque posterior y debe ceder el paso.
- **Acortar pista:** cuando un piloto pase por delante de las marcas de pista acortando la misma y continua la carrera, debe realizar un "Stop and Go".
- **Ceder el paso:** si un piloto es alcanzado por vuelta, éste deberá ceder el paso al piloto o pelotón que se le sobreviene. Se deberá entender como CEDER EL PASO a reducir la velocidad y modificar la línea normal de carrera a fin de que el coche que viene detrás pueda pasar, caso contrario será penalizado con un Stop and Go.

## **Penalizaciones:**

Durante el juego pueden ocurrir eventos q requieran la aplicación de penalizaciones, las cuales se detallan a continuación:

- **Advertencia:** amonestación verbal en la cual se le comunicará al piloto su falta para que este no la vuelva a repetir.
- **Stop and Go:** El automodelo debe detener por completo su marcha por 3 segundos (en el sector de pits) y continuar corriendo luego de cumplida la sanción, la detención será controlada por el *Director de Carrera* quien será el que autorice la salida del auto nuevamente a carrera.
- **Fuera de Juego:** El piloto NO puntuará dicha manga y debe sacar el automodelo de la carrera si aún no ha terminado.

- **Descalificación:** Se prescindirá de la participación del piloto, en lo que reste de la válida y no sumará el puntaje de esta al acumulado.

La **no** atención de cada penalización desencadena la aplicación de la siguiente.

**Recogecoche:** Además de las penalizaciones antes mencionadas se penalizará con 2 puntos (al puntaje válida) al piloto que no colabore como recogecoche según el siguiente criterio: los pilotos que terminan su participación deben apoyar como recogecoche en la siguiente manga.

### **Desempates:**

En el caso de empates en puntos al finalizar el campeonato, se solucionará el mismo por los siguientes criterios y en el siguiente orden:

- Cantidad de 1° puestos conseguidos en los pódiums de las válidas del presente torneo.
- Cantidad de 2° puestos conseguidos en los pódiums de las válidas del presente torneo.
- Cantidad de 3° puestos conseguidos en los pódiums de las válidas del presente torneo.
- Cantidad de 1° puestos conseguidos en las clasificaciones de las válidas del presente torneo.
- Cantidad de 2° puestos conseguidos en las clasificaciones de las válidas del presente torneo.
- Cantidad de 3° puestos conseguidos en las clasificaciones de las válidas del presente torneo.

### **Otras consideraciones:**

- Evitar manejar en sentido contrario o de manera muy riesgosa.
- Desconcentrar a los otros pilotos durante la carrera.
- El juego limpio es indispensable para llevarse con honor los puestos que se obtengan en carrera.

NOTA: la organización se reserva el derecho de modificar el presente reglamento debiendo notificar a los participantes por correo electrónico.

Mayor información: [openrcecuador@gmail.com](mailto:openrcecuador@gmail.com) – 09 92287987

## ANEXO 1

Referencia de montaje de los transponders Trackmate en el automodelo. Ubicarlos bajo zonas transparentes de la carrocería, de forma horizontal.



Consultar mayor información en [trackmateracing.com](http://trackmateracing.com)

## ANEXO 2: Evolución de Trackmate Racing (TMate) a MyLaps (RC4)

Estimado Pilotos, nos es nostálgico y a la vez emocionante invitarles a que nos apoyen con este crecimiento medular en OpenRC. Son mas de 5 años que hemos disfrutado de carreras cronometradas, de resultados parametrizados que le han dado un interés importante a la actividad que realizamos. Hoy se nos abre una oportunidad que nos permitirá hablar el mismo idioma que el resto del mundo en cuanto a LapTiming se refiere. Vamos a mantener el cuadro abajo detallado a los pilotos que se adhieran durante el presente mes (junio 2018), con el 50% del valor correspondiente. Posterior a ello habrá un incremento de entre 5 y 10 USD en cada caso.

Mantendremos activo el sistema Trackmate hasta la mitad del torneo TS 2018B. Posterior a ello, se inhabilita la utilización del conteo manual o préstamo de transponders. La adquisición y canje de Transponders cumplirá las siguientes reglas por piloto:

| CASO                                   | 1er Transponder | 2do transponder en adelante* | Aclaraciones  |
|--|-----------------|------------------------------|---|
| 1.- Adquisición de Transponder RC4     | 110,00 USD      | 85.00 USD                    | Requiere coordinación previa para posibilitar la compra internacional     |
| 2.- Canje de transponder TMate por RC4 | 85.00 USD       | 60.00 USD                    |   |
| 3.- Inclusión de transponder RC4       | 35.00 USD       | 10.00 USD                    | El Decoder RC4 con firmware 4.5 solo acepta transponders RC4 y RC4 HYBRID |

Bajo los casos explicados en el cuadro, los transponders quedan incluidos para el uso de cada piloto. La transferencia de transponders entre pilotos se considerará dentro del caso 3: Inclusión de transponders en el software.

La forma mas barata de obtener un transponder es canjeándolo. Consigue rápidamente aquellos en desuso que se encuentran en el medio para que procedas a convertirlo en un MyLaps. No pagues más de 20.00 USD por transponder, ya que de ser así te convendría más comprarlo nuevo (Caso 1).

Si tienes más de 2 transponders y ganas de apoyar, canjéalos todos, comprarías en 60 USD un transponder que en el mercado nacional cuesta más de 100 USD. Podrías venderlo luego al menos en 70 USD que con los valores de inclusión en el sistema que pagaría el comprador, le terminaría costando 5 USD menos que la compra o canje propuestos en los casos 1 y 2.

\*Aplica también para menores de edad y pilotos de otras ciudades.

Con el siguiente cuadro queremos darte las gracias por ser parte de OpenRC.

| Valor que aportas para la evolución del sistema cuentavueltas |           |
|---|-----------|
| TRANSPONDER NUEVO   | 34.49 USD |
| CANJEAR TRANPONDER 1  | 32.49 USD |
| CANJEAR TRANSPONDER 2   | 7.49 USD  |
| VALIDACION TRANSPONDER 1                                      | 35.00 USD |
| VALIDACIÓN TRANSPONDER 2                                      | 10 USD    |

El cuadro 2, no implica pago adicional, es el detalle de los valores que quedan para la adquisición del cuentavueltas.

Mas Pilotos... Mejores Carreras!